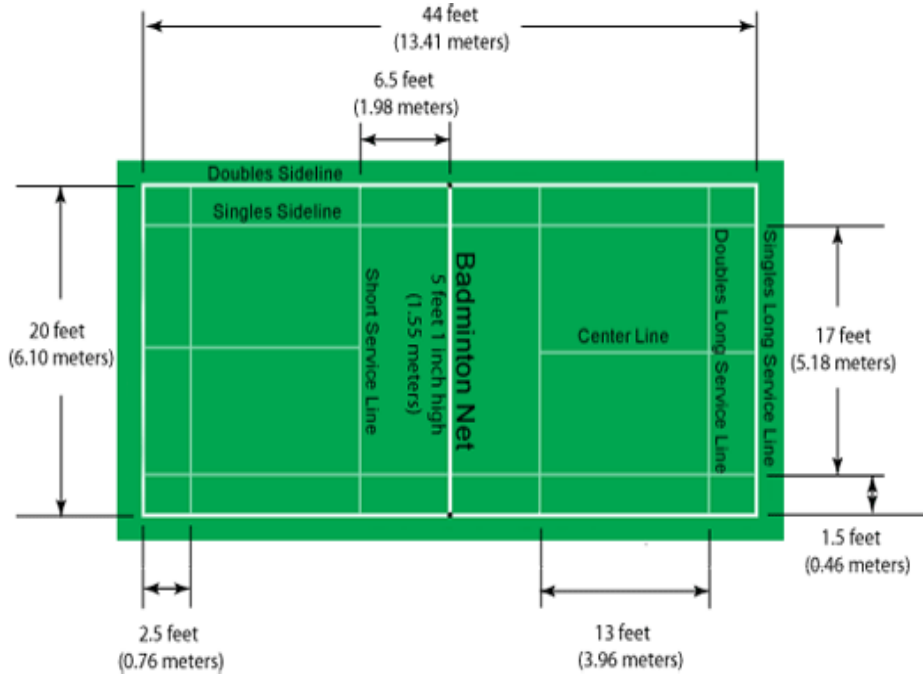


القواعد الخاصة بقانون لعبة الريشة الطائرة

الملعب وتجهيزاته :

- يجب أن يكون الملعب مستطيل الشكل ومحددا بالخطوط وبعرض (40) ملم.
- الخطوط المحددة للملعب يجب أن تظهر بسهولة ويفضل تلوينها باللون الأبيض أو الأصفر.
- جميع الخطوط يجب أن تكون جزءاً من المنطقة التي تحددها .
- يجب أن يكون ارتفاع القوائم عن سطح الملعب (1,55) متراً ، ويجب أن تبقى عمودية عندما تشد الشبكة والقوائم أو دعائمها وأن لا تمتد إلى داخل الملعب.
- القوائم يجب أن توضع على الخط الجانبي لملعب الزوجي ، بغض النظر عن كون اللعب فردياً أو زوجياً.
- يجب أن تصنع الشبكة من الحبل الناعم الداكن اللون ، وان لا يقل سمكه عن (15) ملم وان لا يزيد عن (20) ملم .
- يجب أن يكون عرض الشبكة (760) ملم . ولا يتجاوز (6,10) متر في الطول .
- يجب أن يكون الجزء العلوي من الشبكة محاطاً بشريط ابيض مزدوج ، ومثني بعرض (75) ملم ، يمر بداخله الحبل أو السلك ، وهذا الشريط يجب أن يشد الحبل أو السلك إلى الأعلى .
- يجب أن يمتد الحبل أو السلك بثبات ، باستواء مع الحافة العليا للقوائم .
- يجب أن يكون ارتفاع الجزء العلوي للشبكة عن سطح الملعب من منتصف (1,52) متراً ، و(1,55) متراً فوق الخطوط الجانبية لملعب الزوجي.
- يجب أن لا تكون هناك فراغات بين نهايات الشبكة والقوائم وإذا كان ضرورياً يجب أن يربط عرض الشبكة كاملاً على القائم .
- الطول القطري للملعب كاملاً (14,723) متراً، والعرض (6,10) متراً.



الريشة :

الريشة يجب أن تصنع من مواد طبيعية أو مواد صناعية وأيا كانت مادة صناعة الريشة فإن الصفة المميزة للطيران بشكل عام يجب أن تكون مشابهة لتلك المصنوعة من الريش الطبيعي ، وتتكون من قاعدة فلينية مغطاة بطبقة رقيقة من الجلد .

الريشة الطبيعية:

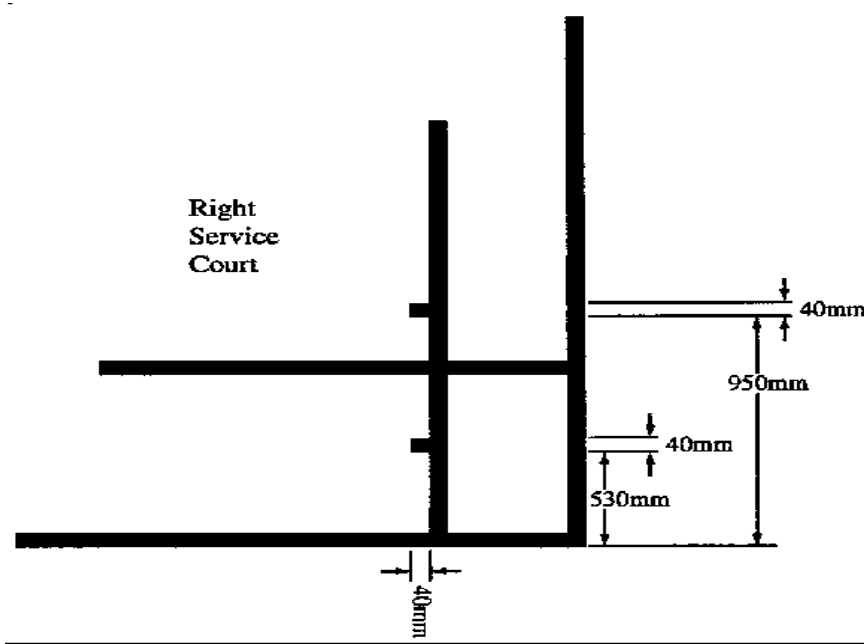
- يجب أن تحتوي الريشة على (16) ريشة مثبتة بالقاعدة .
- يجب أن يكون هناك طول محدد للريش و يكون بين (62) ملم إلى (70) ملم عندما تقاس من رأس القمة إلى قاعدة الريشة.
- قمة الريش تشكل دائرة يتراوح قطرها من (58) ملم إلى (68) ملم.
- يجب أن يثبت الريش بإحكام بواسطة خيط أو أي مادة مناسبة.
- يجب أن يكون قطر القاعدة بين (25) ملم إلى (28) ملم مع استدارة في الأسفل.
- يجب أن يكون وزن الريشة من (4,74) إلى (5,50) غراماً.

الريشة الاصطناعية :

تكون نفس الوزن وقطر القاعدة ولكن الاختلاف يكون في المواد المصنعة وفيما يخص هذه المسألة يجب أن لا يكون هناك اختلاف في التصميم العام ، السرعة والطيران للريشة ، والتعديل للمواصفات في الأعلى يمكن أن يتم بموافقة أعضاء الاتحادات المعنية.

فحص سرعة الريشة:

- لفحص الريشة يستعمل اللاعب كامل قوته لأداء الضربة المرفوع ويجب أن يكون الاتصال بالريشة فوق الخط الخلفي النهائي ، و أن تضرب الريشة نحو الأعلى بزاوية وبتوجيه موازٍ للخط الجانبي .
- الريشة التي سرعتها صحيحة يجب أن تسقط مسافة لا تقل (530) ملم ولا تزيد عن (990) ملم من حد الخطوط الخلفية النهائية كما هو موضح في المخطط.



يوضح اختبار فحص سرعة الريشة

القرعة :

قبل البدء باللعب، يجب أن تجري القرعة والجانب الراح فيها يجب أن يختار الخيارات الآتية:

- الإرسال أو الاستقبال أولاً .
- اختيار احد جهتي الملعب .

- الجانب الخاسر للقرعة سوف يختار بعد ذلك الخيار المتبقي.

نظام التسجيل :

- 1- تتكون المباراة من ثلاثة أشواط ، واللاعب الذي يفوز بشوطين يعد فائزاً بالمباراة.
- 2- يفوز اللاعب بالشوط عند حصوله على (21) نقطة وبفارق نقطتين عن منافسه.
- 3- اللاعب الذي يكسب التداول سوف تضاف نقطة إلى نتيجته ، ويكسب اللاعب التداول إذا ارتكب منافسه خطأ.
- 4- إذا وصل مجموع النقاط إلى (20) نقطة للاعبين كليهما ، فاللاعب الذي يربح نقطتين متتاليتين أولاً سوف يكسب ذلك الشوط .
- 5- إذا وصل مجموع النقاط إلى (29) نقطة للاعبين كليهما ، فاللاعب الذي تصل نتيجته إلى النقطة (30) سوف يكسب ذلك الشوط.
- 6- اللاعب الذي يفوز بالشوط سوف يرسل أولاً في الشوط التالي .

تبديل جهتي الملعب :

- 1- يجب على اللاعبين تبديل نصفي الملعب في .
 - في نهاية الشوط الأول .
 - نهاية الشوط الثاني ، إذا كان هناك شوط ثالث .
 - في الشوط الثالث عندما يصل احد اللاعبين إلى النقطة (11).
- إذا لم يتم تبديل النهايات كما وضحت أعلاه ، يجب أن يتم ذلك حال اكتشاف الخطأ وعندما تكون الريشة متوقفة ، وتبقى النتيجة دون تغيير .

الإرسال :

يكون الإرسال الصحيح في الحالات الآتية

- 1- يجب على اللاعبين عدم التأخير العمدي في تنفيذ الإرسال عندما يكون المرسل والمستقبل جاهزين للإرسال .
- 2- على المرسل والمستقبل الوقوف بشكل قطري متقابل في منطقة الإرسال ، بدون لمس حدود الخطوط في مناطق الإرسال.
- 3- يجب أن يكون هناك اتصال بين قدم المرسل والمستقبل مع الأرض (عدم رفع القدمين بصورة كاملة عن الأرض أثناء التنفيذ) ، منذ لحظة بدء الإرسال حتى ينطلق الإرسال.
- 4- مضرب المرسل يضرب قاعدة الريشة في المرحلة الأولى.
- 5- يجب أن تكون الريشة كاملة تحت مستوى خصر المرسل في لحظة ضرب

محاضرات نوعيه للدكتور وسام صلاح عبد الحسين / جامعه كربلاء - التربية الرياضية

الريشة من مضرب المرسل ، ومنطقة الخصر هي خط خيالي حول الجسم ومستواه أدنى جزء للضلع السفلي للمرسل .

- 6- استمرارية حركة المضرب للأمام منذ بداية الإرسال حتى ينطلق الإرسال .
- 7- يجب أن يكون طيران الريشة للأعلى من مضرب المرسل و فوق الشبكة إلى منطقة الاستقبال الصحيحة .
- 8- عندما يجهز اللاعبون للإرسال ، فان أول حركة للأمام لرأس مضرب المرسل يجب أن تكون بداية الإرسال.
- 9- يعد الإرسال منطلقا في حالة ضرب الريشة بوساطة مضرب المرسل ، أو أثناء محاولة الإرسال.
- 10- يجب على المرسل عدم الإرسال إذا لم يكن المستقبل مستعدا ، وعلى أي حال يعد المستقبل مستعدا لاستقبال الإرسال إذا حاول رد الإرسال.

الإرسال في اللعب الفردي :

- 1- يرسل اللاعب من الجهة اليمنى عندما تكون نتيجة نقاطه عددا زوجيا ، ويرسل من جهة اليسار عندما تكون نتيجة نقاطه عددا فرديا .
- 2- إذا كسب المرسل التبادل أثناء اللعب فسوف تسجل له نقطة وسوف يرسل مرة أخرى من منطقة الإرسال المتعاقبة.
- 3- إذا كسب المستقبل التبادل باللعب فسوف تسجل له نقطة ويصبح المستقبل المرسل الجديد.

الإرسال في اللعب الزوجي:

- 1- يرسل اللاعب من الجهة اليمنى عندما يكون مجموع نقاطه عددا زوجيا ، ويرسل من الجهة اليسرى عندما يكون مجموع نقاطه عددا فرديا .
- 2- عندما يفقد اللاعب الإرسال يبقى في الجهة التي فقد منها الإرسال .
- 3- يغير اللاعب المرسل مكانه عند إحراز نقطة لصالحه .
- 4- يتم الاعتماد على نتيجة المرسل في تحديد جهة الإرسال .
- 5- بعد استقبال الإرسال من قبل المرسل ، يمكن أن تضرب الريشة من أي من اللاعبين في جهة المرسل وكذلك في جهة المستقبل .
- 6- إذا كسب اللاعب المرسل التبادل فإنه سيرسل مرة أخرى و من الجهة المعاكسة لمنطقة الإرسال .
- 7- إذا كسب المستقبل التبادل فسوف تسجل له نقطة ويصبح هو المرسل الجديد .
- 8- على اللاعبين عدم الإرسال أو الاستقبال خارج دورهما، أو استقبال ارساليين تاليين في الشوط نفسه .

- 9- أي فريق يفوز بالشوط يستطيع أي لاعب البدء بالإرسال .
10- إذا اكتشف الحكم خطأ في ترتيب اللاعبين فيصح الخطأ وتبقى النتيجة كما هي



الوقفة القانونية في أداء الإرسال

الأخطاء التي تحدث في المباراة :

يعد خطأ في الحالات الآتية :

- 1- إذا لم يكن الإرسال صحيحاً.
- 2- إذا حدث للريشة أثناء الإرسال ما يلي:
 - إذا علقت الريشة على الشبكة أثناء الإرسال .
 - إذا ضربت الريشة بوساطة شريك المستقبل .
- 3- إذا حدث للريشة أثناء اللعب ما يلي:
 - سقطت الريشة خارج الخطوط الجانبية والخلفية للملعب .
 - إذا مرت الريشة خلال أو تحت الشبكة .
 - عدم عبور الريشة أعلى الشبكة.
 - إذا لمست الريشة السقف أو الجدران الجانبية للملعب.
 - إذا لمست شخصاً آخر أو ملابس اللاعب .
 - إذا لمست أي شخص آخر خارج الملعب .
 - إذا التصقت الريشة بالمضرب واستقرت عليه أثناء تنفيذ الضربة.
- 4- إذا حدث أثناء اللعب واللاعب.
 - لمس الشبكة أو دعائمها بجسمه أو بملابسه.
 - تجاوز حدود ملعب المنافس فوق الشبكة بمضربه أو بجسمه .
 - يمكن للضارب أن يتبع الريشة فوق الشبكة بالمضرب في حالة الاستمرارية بالضرب وبشكل قطري .
 - تجاوز حدود ملعب المنافس تحت الشبكة بمضربه أو بجسمه مما يسبب إعاقة منافسه أو عجزه عن التركيز .

- تعتمد اللاعب تشويش المنافس أثناء اللعب بأية أفعال مثل الصراخ أو القيام بحركات عدوانية.

الحالات الواجب إعادتها في لعبة الريشة الطائرة

يجب أن تنادى الإعادة من قبل الحكم في الحالات الآتية :

- 1- إذا أرسل المرسل قبل أن يكون المستقبل مستعدا.
- 2- أثناء الإرسال ، المرسل والمستقبل مخطئان كلاهما .
- 3- بعد أن يرد الإرسال يحدث للريشة الآتي:
 - علقت على الشبكة وبقيت متوقفة على القمة .
 - بعد اجتيازها فوق الشبكة علقت بالشبك .
 - خلال اللعب تفككت الريشة وانفصلت القاعدة تماما عن بقية الريشة.
 - في رأي الحكم الفوضى في اللعب ، أو اللاعب من الجانب المعاكس قد صرف انتباهه من خلال إعطاء التعليمات من قبل المدرب .
 - قاضي الخط لم يستطع الرؤية وكذلك عدم قدرة الحكم على إعطاء قرار .
 - حصول أمر غير متوقع أو حصول حادثة.

الريشة المتوقفة عن اللعب

تنوقف الريشة عن اللعب في الحالات الآتية :

- 1- إذا اصطدمت بالشبكة أو القوائم ثم بدأت بالهبوط من جهة الضارب
- 2- إذا ضربت بسطح الملعب أو حدوث خطأ أو إعادة .

الاستمرارية والتأخير وسوء التصرف في اللعب

- 1- اللعب يجب أن يستمر من الإرسال الأول وحتى انتهاء المباراة فيما عدا الحالات الآتية:

الاستراحات :

- لا تزيد الاستراحة عن (60) ثانية خلال كل شوط ، عندما يصل اللاعب إلى النقطة (11) .
- لا تزيد الاستراحة عن (120) ثانية بين الشوط الأول والثاني وبين الشوط الثاني و الثالث وهذا يجب أن يطبق في جميع المباريات .
- 2- إيقاف اللعب في حالة اقتضاء الضرورة ولظروف خارجة عن إرادة اللاعب ، ويجوز للحكم إيقاف اللعب للمدة التي يراها ضرورية .
- 3- تحت أي ظرف استثنائي يمكن أن يأمر الحكم بإيقاف اللعب ، وإذا توقف اللعب فإن النتيجة المسجلة تبقى كما هي ويستأنف اللعب من تلك النتيجة.

- 4- تحت أي ظرف لا يكون هناك تأخير في اللعب بحيث يُمكن اللاعب من استعادة قوته أو أنفاسه أو تقبل النصائح والإرشادات .
- 5- الحكم هو القاضي الوحيد المسؤول عن أي تأخير في اللعب .
- 6- عندما تكون النتيجة (11) من كل شوط وبعد انتهاء الشوط فإن اللاعب يمكن أن يتلقى النصائح خلال المباراة.
- 7- يمنع مغادرة أي لاعب خلال المباراة بدون إذن من الحكم باستثناء الاستراحة.
- 8- يجب على اللاعبين أن لا يتعمدوا التأخير في اللعب أو إيقاف اللعب.
- 9- أن لا يتعمدوا تحطيم الريشة لتغيير سرعتها أو طيرانها .
- 10- إن يُسلك سلوك هجومي أو عدائي .
- 11- أن لا يتهم اللاعب بسوء تصرف غير منصوص عليه في قانون الريشة الطائرة .

الخروقات (الانتهاكات) في لعبة الريشة الطائرة .

- 1- على الحكم أن يضبط أي خرق أو انتهاك في القانون من خلال توجيه إنذار إلى اللاعب المخالف .
- 2- إعلان الخطأ بحق اللاعب المخالف إذا سبق إنذاره ، وعلى الحكم أن ينقل تقريراً للحكم العام .
- 3- في حالة ارتكاب سلوك فاضح يتحمل اللاعب المخالف خطأ وينقل ذلك إلى الحكم العام الذي لديه السلطة والقوة لاستبعاده من المباراة .

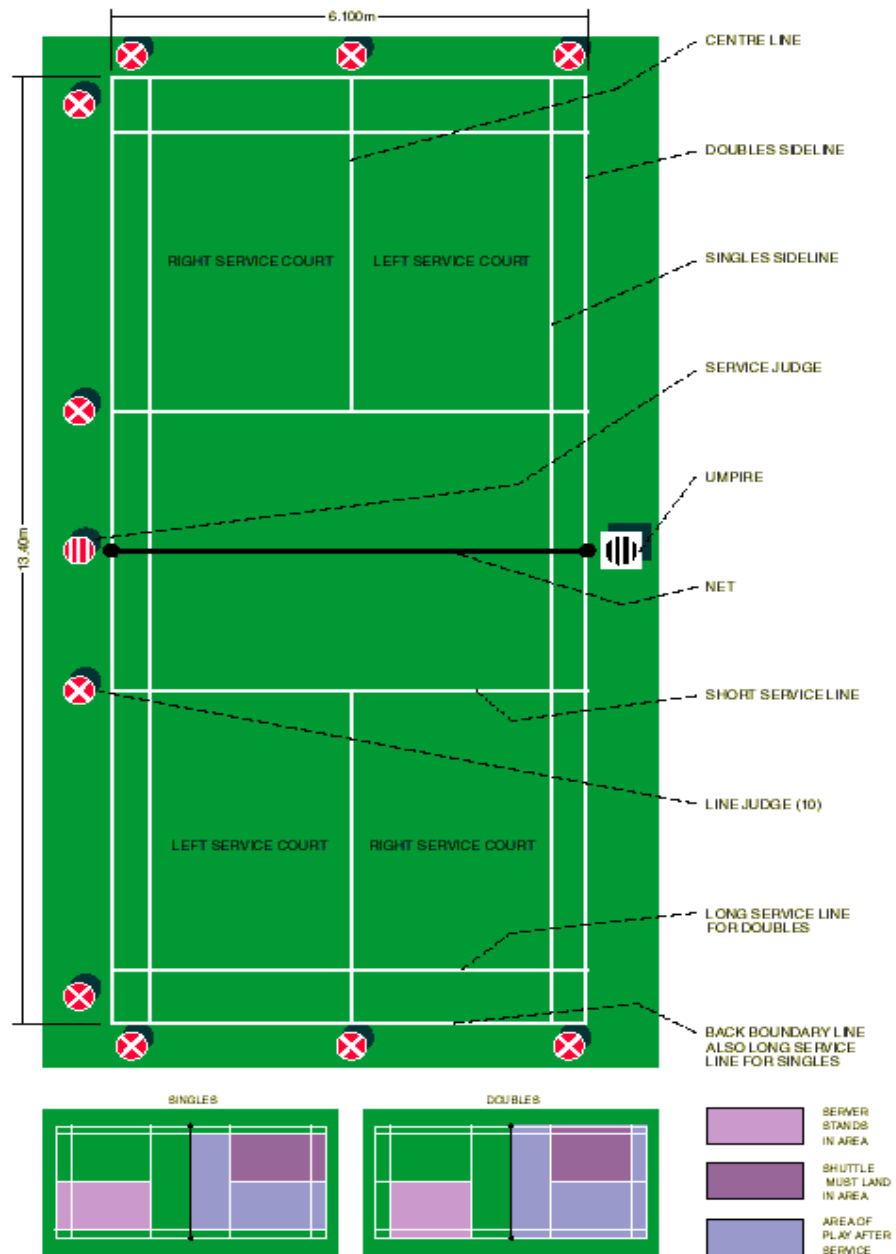
الحكام في لعبة الريشة الطائرة :

يبلغ عدد الحكام في لعبة الريشة الطائرة (12) حكماً بدون الحكم العام وهذه الصورة توضح أماكن الحكام في المباراة الرسمية .

واجبات الحكم الرئيس:

- 1- استلام السجلات الخاصة من الحكم العام(سكورات).
- 2- التأكد من صحة المعلومات الواردة في السكورات.
- 3- التأكد من أن القوائم موضوعة على الخطوط وفحص الشبكة والتأكد من ارتفاعها.
- 4- التأكد من وجود كمية مناسبة من الريش الجيدة.
- 5- التأكد من حكم الإرسال وحكام الخطوط وأماكنهم.
- 6- إجراء القرعة بين اللاعبين في بداية المباراة.
- 7- يجب أن يكون الإعلان والتقديم بصوت عال ومفهوم للجميع.
- 8- عدم سؤال المشاهدين والأخذ برأيهم.

9- التعاون مع الحكام الآخرين والتأكد مما يرونه في المباراة.



واجبات حكم الإرسال:

- 1- يجب أن يجلس حكم الإرسال على كرسي منخفض خلف القائم ويفضل أن يقابل الحكم الرئيس.
- 2- تتلخص مسؤوليته في مراقبة تنفيذ الإرسال بدقة ونجاح وإذا حدث أي خطأ يعلن عنه بصوت عال وهو المسؤول عن تغيير الريش .



أماكن الحكام وقاضي الإرسال في الريشة الطائرة

واجبات قاضي الخط

- 1- يجب أن يجلس قضاة الخط على كرسي على طول امتداد خطوطهم في النهاية وجوانب الملعب.
- 2- يجب أن يكون حكام الخط مسؤولين بشكل أولي عن الخط (الخطوط المخصصة لهم ، باستثناء عندما يتسلط الحكم بالإعلان عن قاضي الخط ، إذا كان هناك شك في مسؤولياته ، وفي رأي الحكم إن قاضي الخط قد قام بالإعلان عن خطأ واضح .
- 3- إذا سقطت الريشة في الخارج ، بغض النظر عن البعد ، يعلن " خارجة " بسرعة وبصوت واضح ومسموع بشكل كاف ليستمع من قبل اللاعبين والجمهور وفي الوقت نفسه ، يؤشر بامتداد اليدين كليهما بشكل أفقي عندها سوف يكون بمقدور الحكم الرؤية بوضوح .

- 4- إذا سقطت الريشة في الداخل ، يعلن قاضي الخط (داخل) ، ويشير إلى الخط بواسطة يده اليمنى .
- 5- إذا لم يتمكن قاضي الخط من الرؤية ، يجب إعلام الحكم حالا عن طريق وضع اليدين كليهما فوق لتغطية العينين.
- 6- لا تعلن أو تؤشر حتى تصطدم الريشة بالأرض .

التعليمات الخاصة بالحكام

- 1- حكم المباراة يقدم تقريره ويعمل تحت سلطة الحكم العام أو هو المسؤول الرسمي حال غياب الحكم العام.
- 2- قاضي الإرسال يعين بالعادة من قبل الحكم العام ولكن يستغنى عنه عن طريق الحكم العام أو عن طريق الحكم بالتشاور مع بعضهما.
- 3- قاضي الخط يعين بالعادة من قبل الحكم العام ولكن يستغنى عنه عن طريق الحكم العام أو عن طريق الحكم بالتشاور مع بعضهما .
- 4- قرارات الحكام تعد نهائية في النقاط أو الحقائق للمهام المكلفين بها ، ولكن إذا كان رأي الحكم ، بأن قاضي الخط قام بارتكاب خطأ واضح فالحكم يجب أن يغير قرار قاضي الخط ، وإذا أراد الحكم الاستغناء عن قاضي الخط فعليه المناداة على الحكم العام .
- 5- إذا لم يتمكن قاضي الخط من رؤية الريشة ، فالحكم يعطي القرار وفي حالة عدم وجود قرار ينادى الحكم بالا عاده.
- 6- الحكم هو المسؤول عن الملعب وما يحيط به وتبدأ سلطته (قراراته) منذ دخول الملعب قبل اللعبة وحتى خروجه من الملعب بعد انتهاء المباراة.

الإرشادات والنصائح (من المدرب) من خارج الملعب .

- 1- يجب أن تُمنع الإرشادات والنصائح التي تكون من خارج الملعب ، بينما تكون الريشة في اللعب .
- 2- يجلس المدرب في الموقع المحدد له ، وان لا يقف على جوانب الملعب خلال الشوط باستثناء الاستراحة بين الأشواط وعند النقطة (11)
- 3- أن لا يكون هناك تشويش أو إعاقة للعب من قبل أي من المدربين .
- 4- إذا رأى الحكم إن اللعب قد تعطل أو إن اللاعب أعيق من قبل احد المدربين فيعلن الحكم (أعاده) ، وينادي على الحكم العام لينذر المدرب المخالف.
- 5- إذا كان هناك تكرار ثانٍ للحادثة ، يمكن للحكم العام أن يطلب من المدرب الابتعاد عن المنطقة المخصصة له.

تبدال الريشة:

- 1- إن تبادل الريشة في المباراة يجب أن يتم بعدالة ، والحكم هو الذي يجب أن يقرر إذا كانت الريشة بحاجة إلى تبادل .
- 2- الريشة التي طيرانها أو سرعتها أصبحت متعارضة و تصميمها يجب أن ترمى ، وتستبدل بريشة أخرى.

الإصابة أو المرض خلال المباراة :

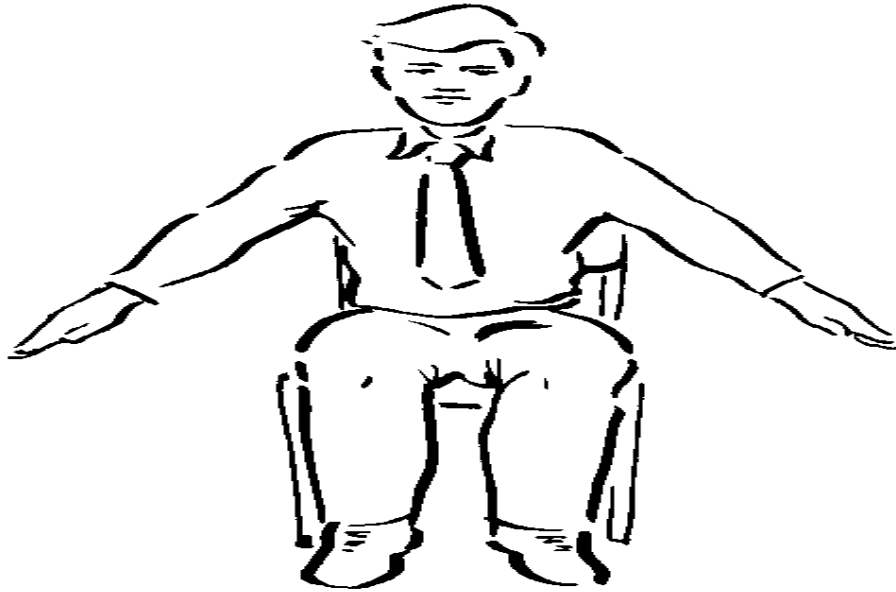
- 1- إن الإصابة أو المرض خلال المباراة يجب إن تؤخذ بعناية ومرونة ، والحكم يجب أن يقرر مدى الأذى قدر الإمكان ، ويجب أن ينادي للحكم العام لينزل إلى الملعب إذا كانت هناك ضرورة.
- 2- الحكم العام أو المسؤول الصحي أو أي شخص يُطلب إلى الملعب ، والمسؤول الصحي يجب أن يفحص اللاعب وينصحه حول خطورة الإصابة أو المرض ، وإذا كان هناك نزيف يجب أن يؤخر الشوط حتى يتوقف النزيف أو توفير حماية مناسبة للجرح.
- 3- يجب على الحكم العام الأخذ بنصيحة الحكم للوقت الذي يمكن أن يتطلبه اللاعب للاستمرارية في اللعب ، ويجب على الحكم أن يضبط الوقت .
- 4- عندما تكون هناك إصابة أو مرض أو أعاقه محتومة يجب سؤال اللاعب (هل تنسحب)؟.

الإشارات المعتمدة من قبل قضاة الخطوط والإرسال في لعبة الريشة الطائرة :

- 1- إذا كانت الريشة خارجة وتحدث إذا سقطت الريشة في الخارج بغض النظر عن المسافة ، يعلن الحكم بصوت واضح ومسموع بشكل كاف ليسمع من قبل اللاعبين والجمهور ، وفي الوقت نفسه يؤشر بامتداد اليدين أفقيا ، عندها سوف يكون بمقدور الحكم الرؤية بوضوح.
- 2- إذ كانت الريشة داخل حدود الملعب فيؤشر باليد اليمنى إلى داخل الملعب
- 3- إذ لم تستطع الرؤية ، اعلم الحكم حالا عن طريق وضع اليدين كلتيهما فوق لتغطية العينين.



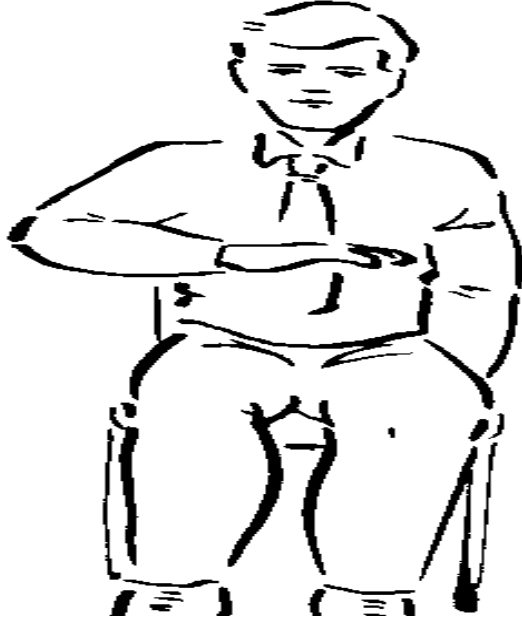
إشارة حكم الخط عندما تكون الريشه داخل الملعب



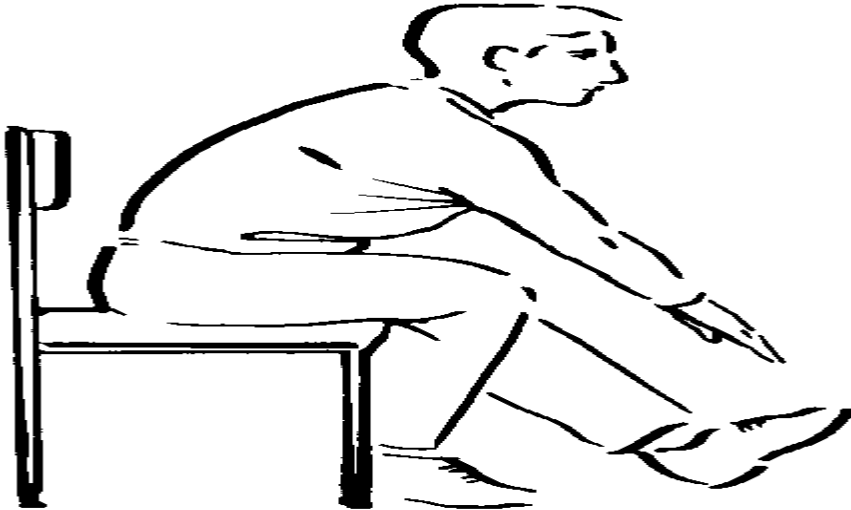
إشارة حكم الخط عندما تكون الريشة خارج الملعب



إشارة حكم الخط عند عم تمكنه من الروية



إشارة حكم الإرسال عند حدوث خطأ في الإرسال (ضرب الريشة من فوق المنطقة القانونية المخصصة لها)



إشارة حكم الإرسال عند حدوث خطأ في الإرسال (رفع القدم عن الأرض عند أداء الإرسال)



إشارة قاضي الإرسال عند حدوث خطأ في الإرسال (عدم الاستمرارية في ضرب الريشة)