

١- اختبار الإرسال البعيد :

غرض الاختبار : قياس دقة مهارة الإرسال البعيد في الريشة الطائرة
الأدوات المطلوبة : ملعب ريشة ، مضارب ريشة ، ريش ، شريط قياس ، شريط لاصق ملون ، استمارة معلومات ، علامات للدلالة على الدرجات ، حبل مثبت بأعمدة ، طاولة لوضع الريش .
وصف الأداء :

- ١- بعد أن تم شرح الاختبار للمختبرين يعطى المختبرون وقتا مناسباً للإحماء ثم يعطى كل مختبر (٥) محاولات تجريبية.
 - ٢- يقف المختبر في المنطقة المحددة بـ (X).
 - ٣- يقوم المختبر بالإرسال بشكل عال وطويل بحيث تعبر الريشة من فوق الشبكة ومن ثم من فوق الحبل محاولاً إسقاطها في المنطقة المحددة بالنقاط.
 - ٤- يعطى المختبر (١٢) محاولة وتحسب له أفضل (١٠) محاولات فقط.
- تقويم الأداء :

- ١- يعطى المختبر (٥) نقاط في حالة سقوط الريشة في المنطقة المحددة بمسافة (٤.٥ سم) خارج حدود الملعب الخلفية زيادة على (٤٠ سم) داخل حدود الملعب بعد الخط الخلفي للساحة مباشرة.
- ٢- يعطى المختبر النقاط (٢,٣,٤) في حالة سقوط الريشة في المناطق المحددة بمسافة (٤٠ سم) على التوالي بعد المنطقة المحددة بـ (٥) نقاط.
- ٣- يعطى المختبر (١) نقطة في حالة سقوط الريشة في المنطقة المحددة بمسافة (١٧٥ سم) والتي تبدأ من نهاية المنطقة (٢) والى الخط الوهمي أسفل الحبل.
- ٤- تطرح نقطة واحدة عن كل محاولة لا تعبر فيها الريشة من فوق الحبل.
- ٥- في حالة سقوط الريشة على خط بين منطقتين تعطى الدرجة الأعلى.
- ٦- الريشة التي تخرج خارج حدود الملعب (عدا المنطقة المحددة) أو تعلق بالشبكة لا تعطى أية نقطة.
- ٧- يكون الحد الأعلى من النقاط التي يستطيع المختبر تسجيلها في أفضل (١٠) محاولات هي (٥٠) نقطة.

٤٠سم ٤٠سم ٤٠سم ٤٠سم ١٧٥سم

| | | | | | | |
|--|--|------------------------|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | ارتفاع الحبل ٢٢٠ سم | ١ | ٢ | ٣ | ٤ |

يوضح تخطيط ملعب الريشة لاختبار الإرسال البعيد

٢- اختبار الإرسال القصير:

غرض الاختبار: قياس دقة مهارة الإرسال القصير

الأدوات المطلوبة: مضارب ريشة، ريش، حبل مطاطي، ملعب مخطط بتصميم الاختبار، استمارة لتسجيل البيانات، أعمدة بلاستيكية على ارتفاع ٢م.

وصف الأداء:

يبلغ قياس كل منطقة كما يأتي: منطقة (٥ نصف قطرها ٥٥.٨سم) من المركز، (٤ درجات ٦٧ سم)، (٣ درجات ٩٦.٥سم)، (٢ درجة ١١٧سم)، (١ درجة باقي المنطقة).

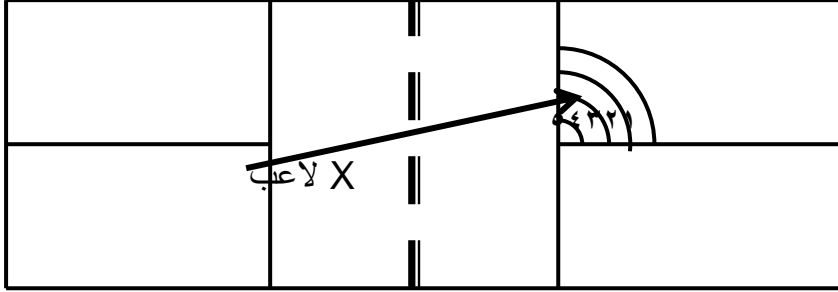
تقويم الأداء:

١- بعد أن يتم شرح الاختبار يعطى المختبرون وقتاً مناسباً للإحماء ثم يعطى كل مختبر (٥) محاولات تجريبية.

٢- يقف المرسل في مكان الإرسال (x) ويرسل (١٢) محاولة بحيث تمر الريشة ما بين الشبكة والحبل الذي يرتفع عن الشبكة (٥١سم) محاولاً إسقاط الريشة في المنطقة ذات الدرجة الأعلى وتحسب له أفضل (١٠) محاولات.

حساب النقاط:

تعطى الدرجة بحسب مكان سقوط الريشة، فالريشة التي تقع على خط بين منطقتين تعطى الدرجة الأعلى والإرسال الذي لا يمر ما بين الحبل والشبكة ولا يسقط على احد المناطق يعطى صفراً والإرسال الذي يصطدم بالحبل يعاد مرة أخرى والدرجة النهائية هي مجموعة الدرجات للمحاولات (١٠) والبالغة (٥٠) درجة.



يوضح تخطيط ملعب الريشة لاختبار الإرسال القصير

٣- اختبار الإرسال السريع:

غرض الاختبار: قياس دقة مهارة الإرسال السريع

الأدوات المطلوبة: مضارب ريشة ، ريش ، حبل مطاطي ، ملعب مخطط بتصميم الاختبار ، استمارة لتسجيل البيانات.

وصف الأداء:

يبلغ قياس كل منطقة كما يأتي : تقسم منطقة الإرسال إلى ثلاث مناطق من خط المنتصف ، عرض كل منطقة يبلغ (٣٠سم) وتبعد (١م) عن خط الإرسال الأمامي ، تعطى للمنطقة الأولى (٣) درجات وهي المنطقة القريبة من خط المنتصف والمنطقة الثانية (٢) درجة والمنطقة الثالثة (١) درجة.

تقويم الأداء:

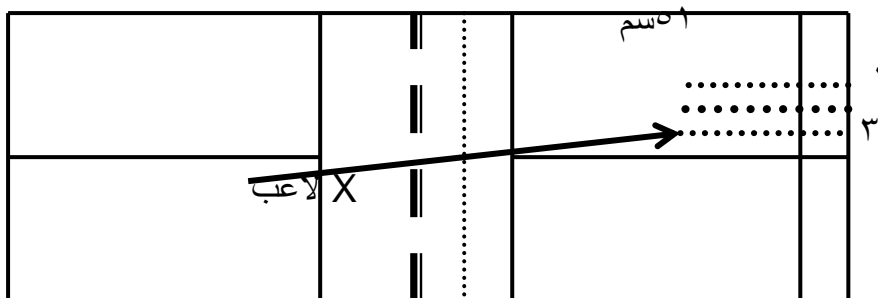
١- بعد أن يتم شرح الاختبار يعطى للمختبرين وقتاً مناسباً للإجماع ثم يعطى كل مختبر (٥) محاولات تجريبية.

٢- يقف المرسل في مكان الإرسال (x) ويرسل (١٢) محاولة بحيث تمر الريشة ما بين الشبكة والحبل الذي يرتفع عن الشبكة (٥١سم) محاولاً إسقاط الريشة في المنطقة ذات الدرجة الأعلى وتحسب له أفضل (١٠) محاولات.

حساب النقاط:

تعطى الدرجة بحسب مكان سقوط الريشة ، فالريشة التي تقع على خط بين منطقتين تعطى الدرجة الأعلى والإرسال الذي لا يمر ما بين الحبل والشبكة ولا يسقط على احد المناطق يعطى صفراً والإرسال الذي يصطدم بالحبل يعاد مرة أخرى والدرجة النهائية هي مجموعة الدرجات للمحاولات (١٠) والبالغة (٣٠) درجة.

محاضرات نوعيه للدكتور وسام صلاح عبد الحسين في لعبه الريشة الطائرة (الاختبارات المهاريه للأرسال)



يوضح تخطيط ملعب الريشة لاختبار الإرسال السريع